

Bài 2. Mua đồ chơi

Ngày thứ nhất bố cho Dino X đồng; ngày thứ hai mẹ cho Dino Y đồng; ngày thứ ba bố cho Dino X đồng;... cứ ngày có thứ tự lẻ thì bố cho Dino X đồng, ngày có thứ tự chẵn thì mẹ cho Dino Y đồng. Hỏi sớm nhất đến ngày bao nhiêu thì Dino có ít nhất N đồng để mua món đồ chơi yêu thích của mình.

Dữ liệu: Nhập vào ba số tự nhiên X, Y, N ($X, Y, N \leq 10^9$). Mỗi số trên một dòng.

Kết quả: Ghi ra số cần tìm.

Ví dụ:

Dữ liệu	Kết quả
5	2
2	
6	

Dữ liệu	Kết quả
5	1
2	
4	

Dữ liệu	Kết quả
5	5
2	
15	

Chấm điểm:

- Nếu chương trình chạy đúng những trường hợp $X, Y, N \leq 10^6$, thí sinh sẽ được 70 điểm;
- Nếu chương trình chạy đúng những trường hợp $X, Y, N \leq 10^9$, thí sinh sẽ được 100 điểm.