

TỔNG QUAN

	Tên bài	File chương trình	Điểm	Giới hạn số lần nộp bài
Bài 1	Bộ ba	TRIPLES.*	100 điểm	Không quá 10 lần
Bài 2	Tổng nguyên tố	PNUMBER.*	100 điểm	Không quá 10 lần
Bài 3	Game kinh doanh	BGAME.*	100 điểm	Không quá 10 lần

Dấu * được thay thế bởi pas/cpp/py của ngôn ngữ lập trình được sử dụng tương ứng là Pascal/C++/Python.

Hãy lập trình giải các bài toán sau:

Bài 1: Bộ ba

Cho lưới ô vuông kích thước $m \times n$. Các dòng của lưới được đánh số từ 1 đến m , từ trên xuống dưới. Các cột của lưới được đánh số từ 1 đến n , từ trái sang phải. Ô nằm trên giao của dòng i và cột j của lưới gọi là ô (i, j) . Mỗi ô trên lưới có thể được tô màu xanh, hoặc tô màu đỏ, hoặc không tô. Ta gọi bộ ba ô (C_1, C_2, C_3) là bộ đẹp nếu ba ô C_1, C_2, C_3 thỏa mãn các điều kiện sau:

- 1) ô C_1, C_2 cùng hàng, ô C_2, C_3 cùng cột;
- 2) ô C_1, C_3 cùng màu và khác màu với C_2 .

Yêu cầu: Cho trạng thái lưới ô vuông, hãy đếm số bộ đẹp.

Dữ liệu:

Dòng đầu chứa số nguyên T là số bộ dữ liệu, T nhóm dòng sau, mỗi nhóm có dạng:

- Dòng đầu chứa hai số nguyên m, n ;
- m dòng sau, mỗi dòng một xâu ký tự độ dài n , ký tự thứ j trên dòng i là 0/1/2 tương ứng là ô (i, j) không tô màu, tô màu xanh, tô màu đỏ.

Kết quả:

Gồm T dòng, mỗi dòng ghi một số nguyên là số bộ đẹp đếm được tương ứng với bộ dữ liệu vào.

Input	Output
1 3 3 000 201 002	1

Ràng buộc:

- Có $\frac{1}{3}$ số test có $m, n \leq 10$;
- Có $\frac{1}{3}$ số test khác có $m, n \leq 100$;
- Có $\frac{1}{3}$ số test còn lại có $m, n \leq 1000$.